

# Atome/Peewee

## Première Session

Groupe de jeunes divisé en ordre alphabétique. 3 sessions d'une heure.

- Exercices d'habiletés chronométrés et d'habiletés non chronométrés (Timed and Skill Drills) **Annexe A**

25% de la note pour les exercices chronométrés

Évaluation fait par les évaluateurs de deux exercices d'habiletés.

Gardiens : exercices de déplacement ensuite rotation dans les filets.

Une réorganisation d'équipe sera faite après la première session (Tierring) par rapport aux résultats.

Aucune rencontre avec les entraîneurs potentiels après la première session

## Deuxième session

### Session divisée en deux

#### Première Demi

Groupe de jeunes divisés par rapport aux résultats de la première session. Le groupe 3<sup>ième</sup> groupe sera rempli en premier, ensuite le 2<sup>ième</sup> et finalement le premier groupe. Ex : 80 jeunes = 30(3<sup>ième</sup>) 30(2<sup>ième</sup>) et 20(1<sup>er</sup>)

- Exercice de 1 sur 1 (Attaquants vs Défenseurs) Annexe B

#### Deuxième Demi

3 vs 3

- Shifts avec Buzzer de 60 secondes

Réorganisation des groupes sera faits si nécessaire

Un courriel sera envoyé aux entraîneurs potentiels pour leur input sur certains joueurs.

## Troisième Session

3 Parties couleur vs couleur

Réorganisation des équipes si nécessaire

Un courriel sera envoyé aux entraîneurs potentiels pour leur input sur certains joueurs.

## Quatrième Session

3 Parties couleur vs couleur

Rencontres avec entraîneurs potentiels

## Équipes Choisies

# Atom/Peewee

## First Session

Kids divided in alphabetical order. 3 sessions of one hour.

-Skilled and timed on ice exercises (Annex A)

25% for timed exercises

2 exercises evaluated by evaluators

Goalies: skill testing and in net for shots

After the results of the first session are entered, tiering of the teams will be done for the second session.

No meetings with the potential coaches

## Second session

**Session divided into two halves.**

### First half

Kids are divided into groups from their results of session 1. Group 3 will be filled first, then group 2 and finally the first group. EX: 80 kids = 30 kids in group 3, 30 kids in group 2 and 20 in group 1

- 1 on 1 exercises (Forward vs Defensemen) Annex B

### Second Half

3vs 3

-Shifts with buzzer at 60 seconds

Reorganisation of the groups will be done after the session, if needed.

An email will be sent to the potential coaches for input on certain players.

## 3rd Session

3 games (Color vs Color)

Reorganisation of the teams after the session if needed

An email will be sent to the potential coaches for input on certain players.

## 4<sup>th</sup> Session

3 games (Color vs Color)

Meet with potential coaches for input on certain players

Teams are finalized

# Bantam/Midget

## 1<sup>ère</sup> Session

Divisé en deux

### Première Moitié

Groupe de jeunes divisé par ordre alphabétique. Attaquants/Défenseurs **Annexe B**

- Exercice de 1 sur 1 (Attaquant vs Défenseur)

### Deuxième Moitié

3 vs 3

- Shifts avec Buzzer de 60 s
- Rotation des Gardiens

Réorganisation des équipes

Coach- e-mail les groupes au coach pour feedback.

## 2<sup>ème</sup> session et 3<sup>ème</sup> session

Partie couleur vs couleur

Réorganisation des équipes au besoin après chaque session

Courriel envoyé aux entraîneurs potentiels pour feedback

## 4<sup>ème</sup> session

Game

Exhibition vs équipe hors association pour dernière coupure.

Rencontres avec entraîneurs potentiels

**Équipe choisie**

# Bantam/Midget

## **First Session**

### **Divided in two**

#### **First Half**

Group of players divided in alphabetical order. (Forwards and Defensemen)

- Exercise of 1 on 1 (Forwards and Defensemen)

#### **Second Half**

3 vs 3

- Shifts with Buzzer of 60 seconds
- Rotation of Goalies

Reorganisation of the teams after the session

## **2nd session and 3rd session**

Color vs color games

Reorganisation of the teams after each session if needed

Email sent to potential coaches for feedback

## **4th session**

Game

Exhibition vs. different association to be determined.

Meet with potential coaches for input on certain players

## **Teams Finalized**