



LIGUE DE HOCKEY SENIOR AAA DU QUÉBEC CODIFICATION DES PUNITIONS — Saison 2017-2018

CODIFICATION DES PUNITIONS		
CODES	SIGNIFICATION	TEMPS
A	Punition MINEURE ou MINEURE DE BANC	2 minutes
B	Punition MAJEURE	5 minutes
C	Punition d'INCONDUITE	10 minutes
D	Punition d'EXTRÊME INCONDUITE ou d'INCONDUITE GROSSIÈRE	(Expulsion)
E	Punition de MATCH	(Expulsion)
F	TIR DE PUNITION	
/S	Punition après le sifflet (ex. : A47/S)	

Groupe 1 FAUTES RELATIVES AUX BATAILLES		
N°	INFRACTIONS	CODES
1	Agresseur	B1 + D1
2	Bataille 2 ^e bataille	B2 B2 + D2
3	Bataille (1 seul joueur impliqué)	B3 + D3 + A4
4	Instigateur	B4 + A4
5	Demeurer sur les lieux d'une bataille	C5
6	Bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu	B6 + C61
7	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille	D7
8	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille et qui se bat ou non	A8 + A8 + D8
9	Gardien qui quitte son enceinte lors d'une bataille	A9
10	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière sans en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	A10 ou B10 + D10
11	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou la mentonnière et en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	E11 + B11
12	Utiliser son protecteur facial comme une arme	E12 + B12
13	Matériau sur les mains pour blesser un adversaire	E13 + B13

Groupe 2 FAUTES COMMISES AVEC LE BÂTON		
N°	INFRACTIONS	CODES
22	Coup de bâton	A22 ou B22 + D22
23	Darder	A23 + A23 ou E23 + B23
24	Donner un «six pouces»	A24 + A24 ou E24 + B24
25	Faire double échec	A25 ou B25 + D25
26	Porter son bâton trop élevé	A26 ou A26 + A26 ou B26 + D26

Groupe 3 FAUTES PHYSIQUES		
N°	INFRACTIONS	CODES
31	Assaut	A31 ou B31 + D31
32	Tentative de blesser	E32 + B32
34	Donner du coude	A34 ou B34 + D34
35	Donner du genou	A35 ou B35 + D35
36	Donner un coup de patin	E36 + B36
37	Donner un coup de tête	A37 + A37 ou E37 + B37
39	Mise en échec illégale	A39 + A39 ou B39 + D39
40	Mise en échec par derrière	A40 ou B40 + D40
44	Donner de la bande	A44 ou B44 + D44
47	Rudesse	A47 ou B47 + D47
48	Mise en échec à la tête	A48 + C48 ou B48 + D48



LIGUE DE HOCKEY SENIOR AAA DU QUÉBEC CODIFICATION DES PUNITIONS — Saison 2017-2018

Groupe 4		FAUTES D'ENTRAVE
N°	INFRACTIONS	CODES
50	Retenir	A50 ou B50 + D50
51	Avoir retenu le bâton	A51
52	Accrocher	A52 ou B52 + D52
53	Faire trébucher	A53 ou B53 + D53 ou F53
54	Faucher les patins	A54 + A54 + D54 ou E54 + B54
55	Obstruction	A55 ou B55 + D55 ou F55
56	Obstruction de banc	A56 ou A56 + D56 ou F56
57	Obstruction sur le gardien de but	A57 ou B57 + D57

Groupe 5		FAUTES RELATIVES AU COMPORTEMENT
N°	INFRACTIONS	CODES
61	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive ou inconduite	A61 ou C61 ou D61
61	Plonger	A61
62	Se livrer à des insultes ou intimidation de nature discriminatoire	D62
70	Langage, gestes abusifs et obscènes	A70 ou C70 ou D70
72	Ne pas se rendre immédiatement au banc des punitions	C72
76	Provoquer l'adversaire	C76
77	Menacer de frapper ou tenter de frapper un officiel	E77 + B77
78	Agression physique envers un officiel	E78 + B78
79	Cracher	E79 + B79
99	Inconduite grossière pour tourner le match en dérision	D99

Groupe 6		AUTRES FAUTES
N°	INFRACTIONS	CODES
80	Trop de joueurs sur la patinoire	A80 ou F80
81	Jouer avec plus d'un bâton, un bâton brisé, illégal ou obtenu illégalement	A81
82	Demande non justifiée de mesurage	A82
83	Refus de se soumettre à un mesurage	A83 + C83
84	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	A84 ou C84 ou F84
85	Porter un équipement non certifié ou dangereux	A85
86	Porter un équipement de façon non réglementaire (équipement illégal)	A86
87	Punition de banc ou d'équipe	A87
88	Joueur expulsé qui revient sur la glace	D88
89	Tir botté	A89 ou B89 + D89
90	Quitter le banc des punitions trop tôt lors d'une punition (sans bataille)	A90 ou F90
	1er joueur qui quitte le banc des punitions	A90 + A90 + A90 + D90
	Joueur subséquent qui quitte le banc des punitions	A90 + D90
91	Lancer son bâton ou tout autre objet	A91 ou C91 ou F91
92	Retarder le jeu	A92 ou F92
93	Déplacer intentionnellement le but de sa position	A93 ou F93
94	Déplacer intentionnellement le but de sa position lors d'une échappée	F94
95	Mise au jeu illégale	A95
96	Saisir ou geler la rondelle	A96 ou F96
97	Refus de se mettre au jeu ou refus de quitter le banc ou la glace	B97 + D97 ou B97 + D97 + F97
98	Quitter le banc en fin de période ou de match	A98 ou D98
99	Divers (Expliquez)	A - B - C - D - E ou F99